**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Ana Šaponjić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija upotrebe autorizacije registrovanog korisnika.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li se korisnik prijavljuje samo pomoću korisničkog imena i lozinke ili je potrebno da upiše e-mail? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario autorizacije registrovanih korisnika**
* **Kratak opis**

Nakon što uspešno izvrši registraciju, neophodno je da korisnik izvrši prijavu. Potrebno je da unese korisničko ime i lozinku, da bi pristupio svom nalogu.

* **Tok događaja**

**Uspešan scenario autorizacije registrovanih korisnika:**

* Korisnik popunjava potrebne podatke(korisničko ime ,lozinka).
* Korisnik klikom na dugme ’Prijavi se’ potvrđuje prijavu i pristupa svom nalogu.

**Neuspešan scenario autorizacije registrovanih korisnika:**

1.a. Ukoliko korisnik nije uneo oba validna podatka, neće moći da se prijavi dok ih ne unese.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Korisnik mora da bude registrovan.

* **Posledice**

Korisnik je ulogovan na svoj nalog.